

# Der Pottwal

- Lösungen -

Im 1. Stock findest du das Skelett eines Pottwals. Was kannst du über dieses Tier herausfinden?

**Starte am vierten Fenster, das kurz hinter den Rippen des Walskeletts liegt.**

1) Wie lang ist das Skelett? 14 Meter.

**Das Schild rechts an der schwarzen Wand, gibt dir Informationen über den Körper des Wals:**

2) Dieser Pottwal war erst halberwachsen. Wie lang werden ausgewachsene Tiere?

Pottwalkühe: 12 Meter

Pottwalbullen: 18 Meter

3) Gleich daneben erfährst du, warum Pottwale manchmal stranden. Welcher dieser Gründe sind richtig? Kreuze an!

a) die Echo-Orientierung der Pottwale funktioniert nicht richtig.

b) etwas im Innenohr der Wale ist kaputt.

c) die Wale kämpfen und passen nicht auf, wo sie hin schwimmen.

4) Schau dem Pottwal-Skelett ins Maul! Pottwale haben nur unten Zähne! Wie viele hat dieser?

35

Zähne

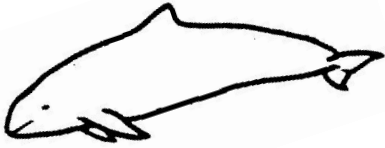
**Geh mal die Treppe an der Schwanzspitze des Wal-Skeletts hinunter.**

5) Das Bild an der Wand und das Schild verraten dir, was Pottwale fressen. Was ist das?

Riesenkalmare (Tintenfische)



# Der Schweinswal



Entlang des Pottwal-Skeletts findest du auch Informationen zum Schweinswal. Starte unter dem Modell an der Decke. Auf den Schildern in der Nähe findest du die Antworten auf die Fragen.

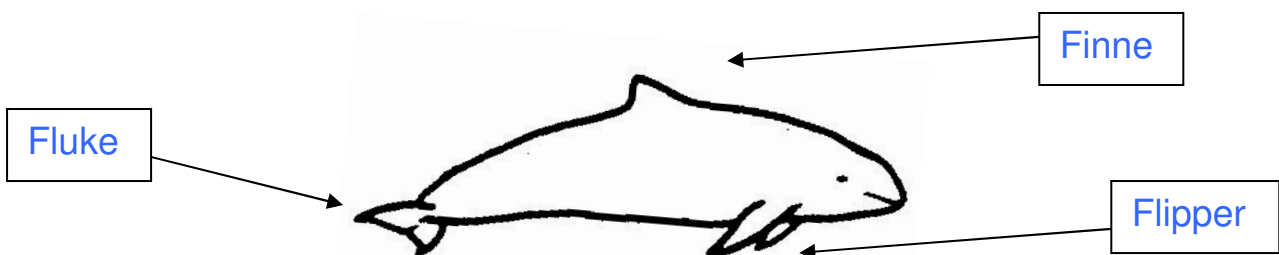
1) „Der Schweinswal ist bei uns heimisch und lebt auch in der Ostsee.“  
Stimmt das?

- ja  
 nein

2) Schweinswale heißen vielleicht „Schweinswale“, weil...

- a) ...sie stinken wie Schweine.  
 b) ...sie früher so häufig wie Schweine waren.  
c) ...sie rosa sind.

3) Das Schild unter dem Schweinswal-Modell sagt dir auch, wie all die Flossen heißen. Beschrifte Flipper, Finne und Fluke auf der Zeichnung!



Gehe zum Foto des Schweinswals, der aus dem Wasser schaut.

4) Findest du heraus, wie groß Schweinswale werden?

Männchen: 1,40 m / Weibchen 1,52 m

---

Unter dem Foto vom tauchenden Schweinswal, findest du die Antwort auf diese Frage:

5) Welchen Fisch jagen Schweinswale in der Ostsee, aber nicht in der Nordsee?

Heringe

---